Osnovne naredbe u micro:bit-u

BASIC --- osnovne naredbe za ispis podataka

show number 5 - prikazuje broj na led displaju

show string „BOK“ – prikazuje poruku na ekranu

show icon – prikazuje određenu ikonu

show led – prikazuje željenu sličicu na ekranu

forever – dio programa koji se izvršava stalno

on start – dio programa koji se izvršava jednom na početku

pause 1000 – pauzira izvršavanje programa – 1000 jedna sekunda

INPUT – osnovne ulazne naredbe u micro:bit-u i očitavanje vrijednosti senzora

ON BUTTON A – dio programa se izvršava pritiskom na gumb A, B ili A+B

ON SHAKE - dio programa se izvršava trešnjom micro:bit-a

TEMPERATURE, LIGHT LEVEL, COMPASS HEADING, ACCELERATION – očitava temperaturu, razinu osvjetljenja(0-255), strane svijeta i akceleraciju s micro:bit pločice

VARIABLES – omogućava rad s varijablama

Varijabla – mjesto gdje micro:bit pamti jedan podatak(najčešće broj), dajemo im imena prema želji

set brojac to 3 – postavlja vrijednost varijable brojac na 3

change brojac by 1 – povećava vrijednost varijable za 1

MATH – dio za računanje

pick random 0 to 5 – bira nasumično brojeve od 0 do 5

0 + 0 - omogućava računske operacije zbrajanja, oduzimanja, množenja i dijeljenja 2 broja.

LOGIC – uvjeti

uvjet predstavlja određeni kriterij koji može biti istinit ili lažan i ovisno o tome se izvršava jedan ili drugi dio programa.

if then - dio programa se izvršava ako je uvjet istinit, inače se ne dešava ništa

if then else – izvršava se samo jedan od 2 dijela programa ovisno o istinitosti uvjeta.

LOOPS – petlje – dio programa koji se ponavlja određeni broj puta.

repeat 4 times – do – petlja koja ponavlja dio programa određeni broj puta (u ovom slučaju 4 puta)

for index from 0 to 4 – do – petlaj koja broji od 0 do 4 i izvršava određeni program

while do – petlja koja se ponavlja dok je uvjet istinit – broj ponavljanja nije određen unaprijed

KAMEN – SKARE - PAPIR

on shake

set igra to pick random 0 to 2

if igra = 0

then show led „kamen“

if igra = 1

then show led „papir“

if igra = 0

then show led „skare“

Temperatura

on button A pressed

show number temperature

KOCKA

on shake

set igra to pick random 0 to 5

change igra by 1

show number igra

Ispis niza od željenog broja

set index to 5

while index<20

do

show number indeks

change indeks by 1

ispisuje brojeve od 5 do 20

5 – broj s kojim počinjemo

20 – broj gdje stajemo

1 – korak – po koliko brojimo

ispis niza od 0

for index from 0 to 9

do show string index

ispisuje brojeve od 0 do 9

Ponavljanje poruke

repeat 4 times

do show string „bok“

4 puta ispisuje poruku bok

Ocjene riječima

on button B pressed

set ocjena to pick random 0 to 4

change ocjena by 1

show number igra

if ocjena = 1

then show string „nedovoljan“

if ocjena = 2

then show string „dovoljan“

itd…

Kupanje ili ne

on button A pressed

set temp to temperature

if temp<20

then show string „kupanje“

else show string „prehladno“