

Kornjačina grafika

```
from turtle import * # omogućava crtanje
fd(100) # naprijed za 100
bk(50) # unazad za 50
lt(90) # okret ulijevo za 90 stupnjeva
rt(180) # okret udesno za 180 stupnjeva
pu() # trokut ne piše
pd() # trokut piše
undo() # poništava zadnju naredbu
reset() # poništava sve nacrtano
```

Koordinatni sustav

```
setpos(100,50) # vuče crt u od trenutne pozicije do točke (100,50)
setx(100) # pomiče se po x osi na točku 100
sety(100) # pomiče se po y osi na točku 100
pos() # prikazuje trenutnu poziciju trokuta
distance(0,100) # prikazuje udaljenost trokuta od točke (0,100)
seth(120) # okreće trokut u smjeru 120 stupnjeva
```

