Možete birati između zadatka 1 i zadatka 2. Teoretski dio iza zadataka morate riješiti.

Zadatak 1: Izradite igru po želji. Igra mora imati lika kojim upravljate, cilj, završetak pobjedom ili porazom, objekte na mapi…

Zadatak 2: Otvorite novi svijet u Kodu.

Dodajte još malo površine za igru(povećajte mapu).

Dodajte nekoliko stijena, drveća i drugih objekata. Ako su vam objekti preveliki, smanjite ih tako da kliknete desnom tipkom miša na objekt i opcija Change size.

Odaberite lika s kojim ćete upravljati(kodu).

Dodajte neki objekt koji ćete sakupljati – jabuke, novčiće, zvijezde…

Dodajte kod da se taj lik može micati sa strelicama.

Dodajte kod da skuplja jabuke ili nešto drugo i da za to dobiva bodove.

Dodajte kod da ako udari u drvo da dobiva negativne bodove.

Dodajte kod da za 10 bodova pobjeđujete u igri.

Dodajte neki lik koji će pucati na Kodua.

Dodajte neki lik koji će ići po mapi, kojeg možete uništiti za bodove.

Pokušajte dodati nešto novo u igri – neki objekt koji puca, kreće se po mapi ili nešto slično.

Što rade sljedeće naredbe:

WHEN Bump star yellow DO vanish it

WHEN keyboard space DO jump

WHEN keyboard space DO shoot missile north

Napišite kod sa kojim bi kodu pokupio plavi novčić.