Otvorite novi svijet u Kodu.

Dodajte još malo površine za igru(povećajte mapu).

Dodajte nekoliko stijena, drveća i drugih objekata. Ako su vam objekti preveliki, smanjite ih tako da kliknete desnom tipkom miša na objekt i opcija Change size.

Odaberite lika s kojim ćete upravljati(kodu, rover ili neki drugi objekt).

Dodajte 3-5 jabuka, 3-5 novčića i jednu zvijezdu.

Dodajte kod da se taj lik može micati sa strelicama.

Dodajte kod da može sakupiti sve prije navedene elemente.

Za jabuku dobiva 1 bod, za novčić 2 boda i za zvijezdu 10 bodova.

Dodajte kod da kad skupi određeni broj bodova, pobjeđuje u igri. Broj bodova koji ćete unijeti ovisi o tome koliko ste dodali jabuka,novčića i zvijezda za skupljanje. Primjer: 3 jabuke, 3 novčića i 1 zvijezda 3 \* 1 bod + 3 \* 2 boda + 1\* 10 bodova = 19 bodova za pobjedu.

Dodajte kod da ako udari u neku prepreku onda gubi igru.

Pokušajte dodati nešto novo u igri – neki objekt koji puca, kreće se po mapi, neku novu prepreku, drugog lika koji može ometati glavnog igrača, neki ukras na mapi i slično.

Što rade sljedeće naredbe:

WHEN Bump apple yellow DO eat it

WHEN keyboard space DO shoot

WHEN keyboard space DO shoot missile west once

Napišite kod sa kojim bi kodu pokupio crvenu zvijezdu.