



**PRAKTIČNA PROVJERA**

Za eventualna pitanja dignite ruku i pričekajte da učitelj informatike dođe do vas.

**SRETNO!**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | B | U |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Započnite novu prezentaciju.
 |  |  |
| 1. Dodajte ukupno 6 slajdova (naslovni + 5).
 |  |  |
| 1. Na naslovni slajd napišite naziv prezentacije (možete obraditi temu sporta, glazbe i sl.), a u podnaslov upišite svoje ime, prezime i razred.
 |  |  |
| 1. Na slajdove primijenite željeni predložak dizajna, odnosno temu.
 |  |  |
| 1. Sadržaje za prezentaciju tekst i slike preuzmite s Interneta.
	1. Tekst prije umetanja u prezentaciju kopirajte u Blok za pisanje kako bi ga oslobodili oblikovanja, a zatim iz Bloka u prezentaciju.
	2. Slike obavezno spremite u mapu Moje slike, a zatim umetnite u prezentaciju.
	3. Na svaki slajd osim naslovnog umetnite jednu sliku iz datoteke (slike koje ste preuzeli s *web*-a) ili iz galerije isječaka crteža.
	4. Slike po potrebi obrežite, smanjite i rotirajte.
 |  |  |
| 1. Posebno obratite pažnju na količinu teksta i odnos boje teksta i pozadine.
 |  |  |
| 1. Dodajte animacijske efekte (umjerenost).
 |  |  |
| 1. Dodajte efekte prijelaza (umjerenost).
 |  |  |
| 1. Spremite prezentaciju.
 |  |  |