Možete birati između zadatka 1 i zadatka 2. Teoretski dio iza zadataka morate riješiti.

Zadatak 1: Izradite igru po želji. Igra mora imati lika kojim upravljate, cilj, završetak pobjedom ili porazom, objekte na mapi…

Zadatak 2: Otvorite novi svijet u Kodu.

Dodajte još malo površine za igru(povećajte mapu).

Dodajte 1 stijenu, 2 drva. Ako su vam objekti preveliki, smanjite ih tako da kliknete desnom tipkom miša na objekt i opcija Change size.

Odaberite lika s kojim ćete upravljati(Kodu).

Dodajte neki objekt koji ćete moći uništiti– top, bicikl…

Dodajte kod da se Kodu može micati sa strelicama.

Dodajte kod da Kodu može pucati raketu ravno ispred sebe sa razmaknicom

Dodajte kod da kad pogodi protivnika da dobiva 50 bodova.

Dodajte kod da za 100 bodova pobjeđujete u igri.

Dodajte neki lik koji će ići po mapi, kojeg možete uništiti za bodove.

Pokušajte dodati nešto novo u igri – neki objekt koji puca, kreće se po mapi ili nešto slično.

Što rade sljedeće naredbe:

WHEN Bump coin DO eat it

WHEN keyboard space DO move south

WHEN keyboard space DO shoot missile east

Napišite kod sa kojim bi kodu pokupio zelenu jabuku

Napišite kod sa kojim bi kodu dobio 2 boda za crvenu jabuku